Vol. 2, No. 2 - Oktober 2022, Hal. 63-72
DOI: 10.25008/janitra.v2i2.157

Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada SD Negeri Blimbing 4 Malang

Web-Based Employment Information System in SD Negeri Blimbing 4 Malang

Linda Suvi Rahmawati[1], Andri Prasetyo[2], Ahsana Nur Laila[3]
[3]D3-Sistem Informasi, STMIK PPKIA Pradnya Paramita
*e-mail: linda@stimata.ac.id[1], andri@stimata.ac.id[2], ahsan@stimata.ac.id[3]

Received:	Revised:	Accepted:	Available online:
14.09.2022	18.10.2022	21.10.2022	31.10.2022

Abstrak: Sekolah Dasar Negeri (SDN) Blimbing 4 Malang berdiri sejak tahun 1974 merupakan instansi pemerintah yang bergerak di bidang pendidikan tingkat dasar. SDN Blimbing 4 Malang masih memiliki kelemahan dalam pengelolaan data dan informasi pegawai. Sekolah ini dalam mengolah datanya dikelola oleh bagian tata usaha sekolah dengan menggunakan media pencatatan buku, Microsoft Office dan Microsoft Excell. Namun, dengan sistem tersebut masih banyak kendala yang dihadapi oleh pihak sekolah seperti pengolahan data pegawai, pencarian dokumen atau berkas kepegawaian yang menghabiskan waktu yang lama dan sering ditemukan data yang ganda. Situasi ini dapat memperlambat dan menghambat dalam pembuatan laporan kepegawaian. Metode pengembangan sistem ini mengacu pada SDLC (*System Development Life Cycle)* merupakan pengembangan alur dari perangkat lunak secara beurutan yakni inisiasi, pengembangan konsep sistem, perencanaan, analisis kebutuhan, desain, pengembangan, integrasi dan pengujian, implementasi, operasi dan pemeliharaan,dokumentasi dan penyusunan laporan.Berdasarkan dari hasil pengujian yang telah dilakukan, didapatkan kesimpulan bahwa adalah dengan adanya Sistem kepegawaian di SDN Blimbing 4 Malang ini dapat memberikan manfaat bagi bagian tata usaha mengenai pengolahan data pegawai, meliputi Memudahkan dalam proses pendataan pegawai, Selain itu dokumen yang telah diupload dapat disimpan dalam *database* berdasarkan jenis dokumen yang tersedia pada sistem.
Kata kunci: Sistem informasi, database, kepegawaian

Abstract: *State Elementary School (SDN) Blimbing 4 Malang, established in 1974, is a government agency engaged in basic education. SDN Blimbing 4 Malang still has weaknesses in managing employee data and information. This school in processing the data is managed by the school administration section using bookkeeping media, Microsoft Office and Microsoft Excel. However, with this system there are still many obstacles faced by the school, such as processing employee data, searching for documents or personnel files that take a long time and often duplicate data is found. This situation can slow down and hinder making personnel reports. This system development method refers to the SDLC (System Development Life Cycle) which is the development of the flow of software sequentially namely initiation, system concept development, planning, requirements analysis, design, development, integration and testing, implementation, operation and maintenance, documentation and preparation of reports. Based on the results of the tests that have been carried out, it was concluded that the existence of a staffing system at SDN Blimbing 4 Malang can provide benefits for the administrative section regarding employee data processing, including Facilitating in employee data collection process. In addition, uploaded documents can be stored in a database based on the types of documents available on the system.*
Keywords: *Information systems, databases, personnel*

1. PENDAHULUAN

Sistem informasi adalah cara-cara yang diorganisasi untuk mengumpulkan, memasukkan, dan mengolah serta menyimpan data, data yang sudah diorganisasikan akan disimpan, untuk mengelola, mengendalikan, dan melaporkan informasi sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan (Krismaji, 2015 : 15). Suatu instansi atau perusahaan saat ini sudah banyak yang sudah mempunyai sistem yang dapat mengelola sebuah datanya sampai dengan mendapatkan laporan dengan alat bantu yaitu computer dan software.

Sekolah Dasar Negeri (SDN) Blimbing 4 Malang berdiri sejak tahun 1974 merupakan instansi pemerintah yang bergerak di bidang pendidikan tingkat dasar. SDN Blimbing 4 Malang masih memiliki kelemahan dalam pengelolaan data dan informasi pegawai. Sekolah ini dalam mengolah datanya dikelola oleh bagian tata usaha sekolah dengan menggunakan media pencatatan buku, Microsoft Office dan Microsoft Excell. Namun, dengan sistem tersebut masih banyak kendala yang dihadapi oleh pihak sekolah seperti pengolahan data pegawai yang belum terstruktur, pencarian dokumen atau berkas kepegawaian yang menghabiskan waktu yang lama dan sering ditemukan data yang ganda atau redudansi data. Situasi ini dapat memperlambat dan menghambat proses pembuatan

Vol. 2, No. 2 - Oktober 2022, Hal. 63-72
DOI: 10.25008/janitra.v2i2.157

laporan kepegawaian.

Berdasarkan permasalahan tersebut, diperlukan sistem yang dapat membantu memudahkan pengelolaan data khususnya data pegawai yang lebih terstruktur dan memudahkan penyampaian informasi tentang pegawai dari pengentrian data sampai dengan informasi menjadi laporan yang lengkap dalam sebuah sistem aplikasi komputer yaitu "SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS WEB PADA SD NEGERI BLIMBING 4 MALANG".

2. TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi teori- teori yang diambil dari berbagai literatur, antara lain buku, jurnal, dan internet sebagai penunjang terselesainya penelitian ini. Berikut dasar teori yang digunakan.

2.1 Kajian Empiris

Tabel 1. Tabel Penelitian Terdahulu

No	Peneliti	Judul	Variabel	Metode	Hasil Penelitian
1.	Heri Apriyanto, Sujito, Indah Dwi Mumpuni (2017)	Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Unit Pelayanan Teknis Balai Konservasi Tumbuhan Kebun Raya Purwodadi Lembaga Ilmu Pengetahuan Indonesia Berbasis Web	Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian	Menggunakan metode observasi dan metode pustaka	Terbentuknya Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian
2.	Mohamad Reza Fachlevi, Raden Fenny Syafariani (2017)	Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website Di Bagian Kepagawaian Sdn Binakarya I Kabupaten Garut	Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian	Menggunakan metode observasi dan metode pustaka	Terbentuknya Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian
3.	Romindo Romindo, Ety Debora Hondro (2018)	Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Pada Kantor Kecamatan Medan Marelan Berbasis Web	Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian	Menggunakan Metode bahasa pemograman PHP (Hypertext Preprocessor), Adobe Dreamweaver, dan MySQL	Terbentuknya Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian
4	Stefany Wijaya, Putut Ali Nurdin, Desi Pibriana (2020)	Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada CV Citra Pratama Global	Sistem Informasi Manajemen	Menggunakan metode bahasa pemrograman PHP dan MySQL	Terbentuknya Sistem Informasi Manajemen yang cepat
5	Emi Sita Eriana (2021)	Model –V Pada Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web	*Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web*	Menggunakan metode Bahasa pemrograman berbasis web dipilih dengan MySQ	Terbentuknya Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian

Dalam penelitian ini, ada beberapa kajian pustaka yang diambil oleh peneliti sebagai bahan acuan pembuatan penelitian (Tabel 1). Diantaranya adalah Heri Apriyanto, Sujito, Indah Dwi Mumpuni (2017), melakukan penelitian di Unit Pelayanan Teknis Balai Konservasi Tumbuhan Kebun Raya Purwodadi. Penelitian ini memiliki tujuan merancang sebuah sistem digitalisasi pengarispan dokumen. Sistem yang ada dapat mempercepat pencarian dokumen karena disertakan perintah untuk pencarian otomatis. Input yang dihasilkan dari software berupa output yang dihasilkan berupa laporan data/dokumen pegawai yang telah tersimpan.

Vol. 2, No. 2 - Oktober 2022, Hal. 63-72
DOI: 10.25008/janitra.v2i2.157

Tinjauan pustaka selanjutnya, Jurnal dari Stefany Wijaya, Putut Ali Nurdin, Desi Pibriana (2020), melakukan penelitian tentang Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada CV Citra Pratama Global menggunakan Metode bahasa pemrograman PHP dan MySQL. Penelitian ini mempunyai manfaat arsip dan dokumen tertulis di CV Citra Pratama Global dapat lebih tertata dengan efektif dan efisien. Arsip dan dokumen tertulis mudah ditemukan kembali untuk mendukung proses Manajemen Kepegawaian. Metode bahasa pemrograman PHP dan MySQL merupakan metode PHP sendiri sebenarnya merupakan singkatan dari "Hypertext Preprocessor", yang merupakan sebuah bahasa scripting tingkat tinggi yang dipasang pada dokumen HTML. MySQL adalah sebuah perangkat lunak system manajemen basis data SQL (DBMS) yang multithread, dan multi-user.

Dari beberapa referensi yang sudah dipaparkan bisa disimpulkan bahwa sebuah sistem informasi kepegawaian sangat dibutuhkan diberbagai instansi atau perusahaan dengan berbagai platform seperti website ataupun desktop. Sistem Informasi kepegawaian bisa membantu pengelolaan data pegawai pada sebuah instansi dengan lebih baik, mulai dari penyimpanan data ke database, penggunaan dan pemanggilan data dari database, sampai dengan perekapan data untuk pelaporan ke pimpinan bisa diakomodasi oleh sebuah sistem yang sudah dirancang menjadi sebuah aplikasi.

2.2 Kajian Teori

2.2.1. Pengertian Sistem Informasi

Menurut Kadir (2014:9) Sistem informasi adalah "sebuah rangkaian prosedur formal dimana data dikelompokkan, diproses menjadi informasi, dan didistribusikan kepada pemakai".

Menurut Krismaji (2015:15) Sistem informasi adalah cara-cara yang diorganisasi untuk mengumpulkan, memasukkan, dan mengolah serta menyimpan data, dan cara-cara yang diorganisasi untuk menyimpan, mengelola, mengendalikan, dan melaporkan informasi sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

Laudon (2014) mendefinisikan sistem informasi secara teknis sebagai sesuatu rangkaian yang komponen-komponennya saling terkait yang mengumpulkan memproses, menyimpan dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan mengendalikan perusahaan.

Jadi berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah kumpulan data yang didistribusikan untuk memecahkan masalah dan pengambilan keputusan.

2.2.2 Pengertian Kepegawaian

Kepegawaian adalah sebuah pekerjaan yang mengatur tentang fungsi dan kedudukan seorang pegawai pada sebuah badan, organisasi atau instansi. Kepegawaian sangat berkaitan dengan sumber daya manusia karena kesalahan dalam pengelolaan pegawai pada sebuah instansi sumber daya manusia akan mengakibatkan tenaga kerja yang tidak efisien atau inefisiensi. Inefisiensi berarti mengeluarkan banyak biaya dan mendapatkan sumber daya yang sedikit. Literatur lainnya mengatakan bahwa mengelola kepegawaian yang baik bisa meningkatkan kinerja pegawai karena akan membangkitkan motivasi kerja (Kurniawan, 2008).

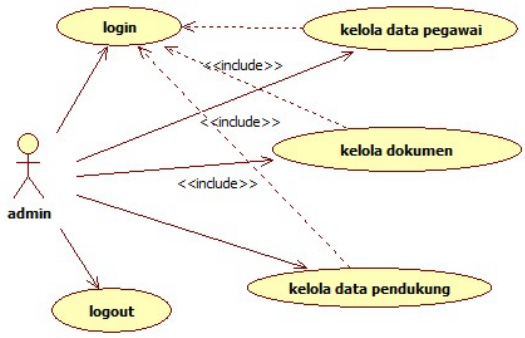
3. METODE

Pemodelan yang digunakan pada bagian ini akan dideskripsikan perancangan dari sistem kepegawaian yang terdiri dari *use case diagram dan activity diagram.*

3.1 Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan interaksi antara aktor dengan proses sistem yang dibuat. Rancangan aplikasi yang dibuat dalam sistem ini, terdapat satu aktor yaitu aktor Admin. Adapun aktor tersebut berinteraksi dengan sistem melalui fungsi-fungsi yang dimiliki oleh sistem yaitu dapat dilihat di gambar 1.

Vol. 2, No. 2 - Oktober 2022, Hal. 63-72
DOI: 10.25008/janitra.v2i2.157



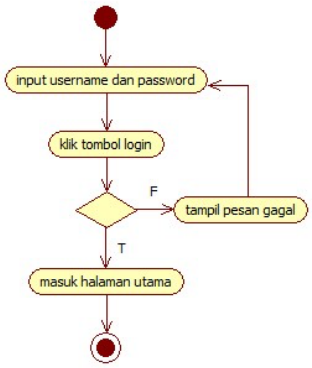
Gambar 1. Use Case Diagram

Pada system informasi kepegawiaan use case actor dapat dijabarkan sebagai berikut, actor yang berperan dalam system informasi kepegawaian adalah admin (tata usaha). Adapun secara detail identifikasi actor pada use case sebagai berikut, admin bertanggungjawab dalam master data pegawai, kelola data pendukung dan kelola dokumen kepegawaian. kemudian identifikasi use case pertama proses login yaitu proses yang dilakukan oelh admin untuk masuk kedalam system dengan memasukkan username dan password yang dimana proses kelola data pegawai, kelola dokumen dan kelola data pendukung include, kedua proses logout proses yang dilakukan admin atau user untuk bisa keluar dari system.

3.2 Activity Diagram

a. Activity Diagram Login

Tabel 2. *Activity Diagram Login*

Use Case	
Login	
Deskripsi *Use Case*	
Use case yang menggambarkan admin/tata usaha melakukan proses *login* untuk masuk ke dalam sistem.	
Aktor yang terlibat dalam system	
Admin	
Keadaan Sebelum Proses	
Admin telah terdaftar di dalam *database.*	
Flow of Event	
Main Flow	1. Mulai 2. *Admin* menginputkan *username* dan *password* di form *Login.* 3. Klik tombol "*Login*". 4. Jika *login* berhasil, maka akan masukke halaman utama. 5. Jika *login* gagal, maka akan muncul pesan gagal dan harus mengisi ulang form *login* 6. Selesai
Activity Diagram	 Gambar 3.3 *Activity Diagram Login*
Keadaan sesudah Proses	
Halaman utama/*home* admin dapat menggunakan fasilitas didalam sistem.	

Vol. 2, No. 2 - Oktober 2022, Hal. 63-72
DOI: 10.25008/janitra.v2i2.157

b. Activity Diagram Logout

Tabel 3. *Activity Diagram Logout*

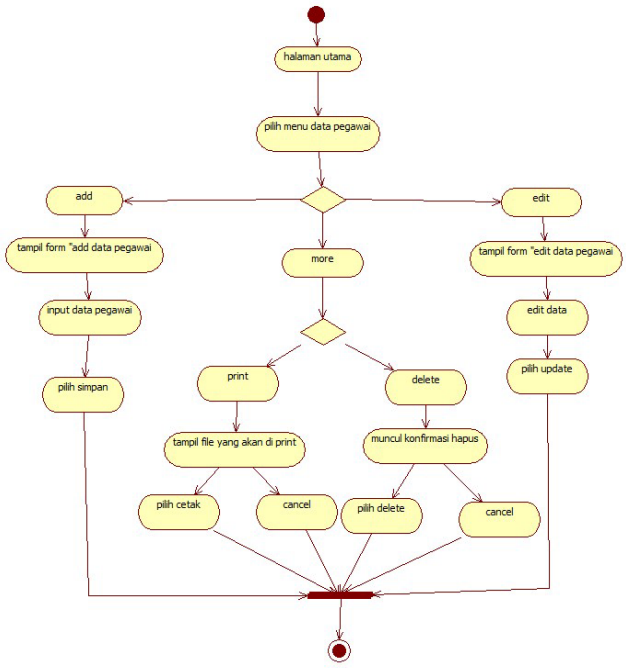
Use Case	
Login	
Deskripsi *Use Case*	
Use case yang menggambarkan admin melakukan proses *logout* untuk keluar dari sistem.	
Aktor yang terlibat dalam system	
Admin	
Keadaan Sebelum Proses	
Admin telah terdaftar di dalam *database.*	
Flow of Event	
Main Flow	1. Mulai 2. *Admin* menginputkan *username* dan *password* di form *Login.* 3. Klik tombol "*Logout*". 4. Dikeluarkan dari sistem 5. Selesai
Activity Diagram	 Gambar 3.5 *Activity Diagram Logout*
Keadaan sesudah Proses	
Halaman pengantar.	

c. Activity Diagram Kelola Data Pegawai

Tabel 4. *Activity Diagram* Kelola Data Pegawai

Use Case	
Kelola data pegawai	
Deskripsi *Use Case*	
Use case yang menggambarkan admin melakukan proses *add, edit, print dan delete*.	
Aktor yang terlibat dalam system	
Admin	
Keadaan Sebelum Proses	
Data kosong sebelum di add	
Flow of Event	
Main Flow	1. Mulai 2. *Admin* menambahkan data dengan memilih add, pilih edit untuk mengedit data, memilih print untuk mencetak file dan pilih delete untuk menghapus data. 3. Selesai

Vol. 2, No. 2 - Oktober 2022, Hal. 63-72
DOI: 10.25008/janitra.v2i2.157

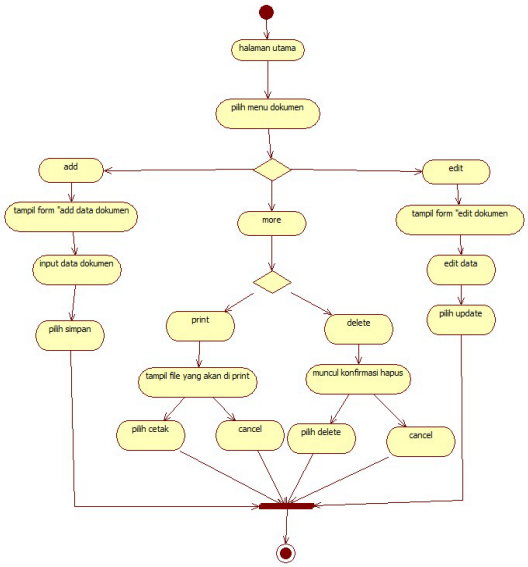
Activity Diagram	 Gambar 3.7 *Activity Diagram Data Pegawai*
Keadaan sesudah Proses	
Halaman pengantar.	

d. Activity Diagram Kelola Dokumen

Tabel 5. *Activity Diagram* Kelola Data Dokumen

Use Case	
Dokumen	
Deskripsi *Use Case*	
Use case yang menggambarkan admin melakukan proses *add, edit, print dan delete*.	
Aktor yang terlibat dalam system	
Admin	
Keadaan Sebelum Proses	
Data kosong sebelum di add	
Flow of Event	
Main Flow	1. Mulai *2. Admin* menambahkan data dengan memilih add, pilih edit untuk mengedit data, memilih print untuk mencetak file dan pilih delete untuk menghapus data. *3.*Selesai

Vol. 2, No. 2 - Oktober 2022, Hal. 63-72
DOI: 10.25008/janitra.v2i2.157

Activity Diagram	 Gambar 3.9 *Activity Diagram Data Dokumen*
Keadaan sesudah Proses	
Halaman pengantar.	

Tahapan Penelitian Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada SD Negeri Blimbing 4 Malang, ini menggunakan metode penelitian kuantitatif dimana peneliti melakukan survei dan pengamatan langsung untuk mengumpulkan data. Sedangkan untuk metode pengembangan sistem mengacu pada SDLC atau sering disebut juga dengan System Development Life Cycle adalah proses pengembangan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya (berdasarkan *best practice* atau cara-cara yang sudah teruji baik) (Rosa, 2013:25).

Inisiasi (*initiation*) Pada tahap ini diawali dengan pembuatan proposal penelitian. Pengembangan konsep sistem (*system concept development*) Mendefinisikan lingkup konsep termasuk dokumen lingkup sistem, analisis manfaat biaya, manajemen rencana, dan pembelajaran kemudahan sistem. Perencanaan (*planning*) Tahap dalam perencanaan adalah pengumpulan data, yang terdiri dari wawancara, observasi dan studi literatur. Analisis kebutuhan (*requirements analysis*) Menganalisis kebutuhan pemakai sistem perangkat lunak (*user*) dan mengembangkan kebutuhan user. Membuat dokumen kebutuhan fungsional serta pembuatan gambaran sistem. Desain (*design*) Mentransformasikan kebutuhan detail menjadi kebutuhan yang sudah lengkap, dokumen desain sistem fokus pada bagaimana dapat memenuhi fungsi fungsi yang dibutuhkan, perancangan desain meliputi perancangan form program, perancangan database. Pengembangan (*development*) Mengkonversi desain ke sistem informasi yang lengkap termasuk bagaimana memperoleh dan melakukan instalasi lingkungan sistem yang dibutuhkan: membuat basis data dan mempersiapkan prosedur kasus pengujian, mempersiapkan berkas atau file pengujian, pengkodean, pengkompilasi, memperbaiki dan membersihkan program serta peninjauan pengujian. Integrasi dan pengujian (*integration and test*) Mendemonstrasikan sistem perangkat lunak bahwa telah memenuhi kebutuhan yang dispesifikasikan pada dokumen kebutuhan fungsional. Dengan diarahkan oleh staff penjamin kualitas (*quality assurance*) dan user. Menghasilkan laporan analisis pengujian. Implementasi (*implementation*) Termasuk pada persiapan implementasi, implementasi perangkat lunak pada lingkungan produksi (lingkungan pada user) dan menjalankan resolusi dari permasalahan yang teridentifikasi dari fase integrasi dan pengujian. Operasi dan pemeliharaan (*operations and maintenance*) Mendeskripsikan pekerjaan untuk mengoperasikan dan memelihara sistem informasi pada lingkungan produksi (lingkungan pada user), termasuk implementasi akhir dan masuk pada proses peninjauan. Dokumentasi dan Penyusunan Laporan Penyusunan laporan merupakan tahapan

Vol. 2, No. 2 - Oktober 2022, Hal. 63-72
DOI: 10.25008/janitra.v2i2.157

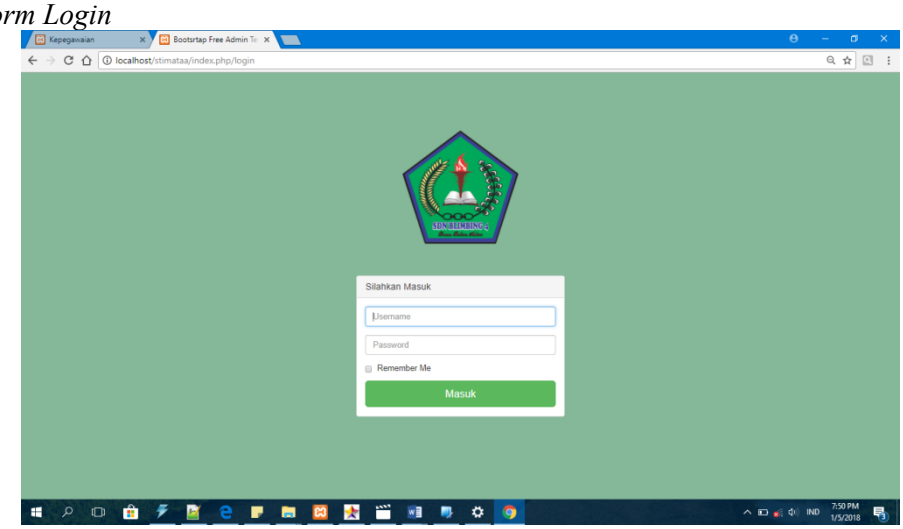
akhir, namun setiap pelaksanaan penelitian selalu didokumentasikan, dengan maksud bisa berguna pada pengembangan selanjutnya.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengujian pada Bab ini adalah pengujian pada setiap halaman yang ada. Pengujian dilakukan dengan memasukkan inputan yang berbeda-beda setiap pengujiannya.

Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan sebelumnya, hasil pengujian tersebut adalah sebagai berikut:

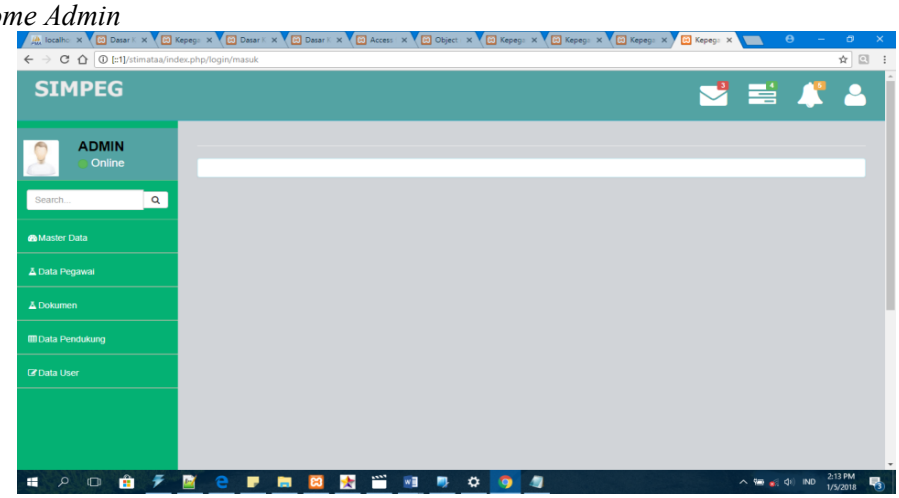
1. *Form Login*



Gambar 2. Menu Utama/Form Login

Pada Gambar pertama yaitu form login Pada saat membukan aplikasi ini maka tampilan utama yang akan muncul adalah form login, dan pengguna harus memasukkan username dan password yang sudah di sediakan oleh pembuat aplikasi, untuk menu utama seperti pada gambar 3.

2. *Home Admin*

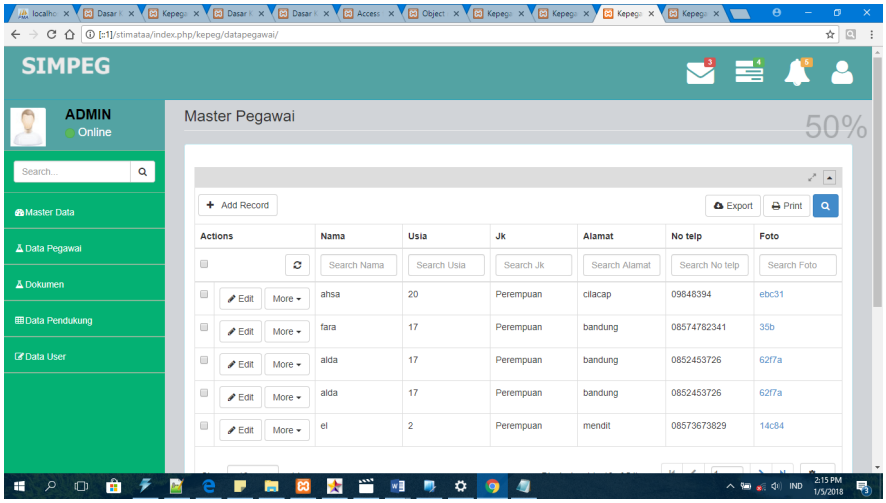


Gambar 3. Home Admin

Untuk Gambar selanjutnya Apabila memasukkan username dan password sebagai admin maka akan masuk ke tampilan home admin seperti pada gambar 4.

Vol. 2, No. 2 - Oktober 2022, Hal. 63-72
DOI: 10.25008/janitra.v2i2.157

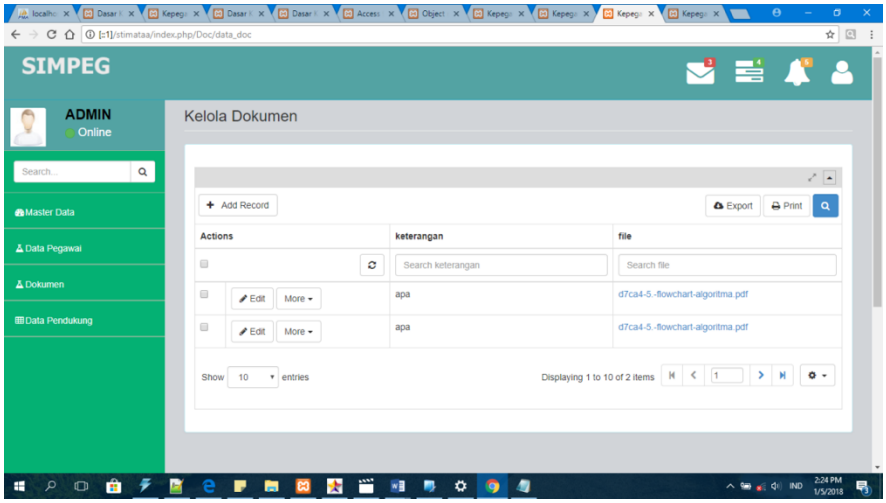
3. Menu Data Pegawai



Gambar 4. data pegawai

Pada Gambar Data Pegawai Dijelaskan Pada menu admin ini akan di sajikan dengan data *pegawai* yang sudah terdaftar, *pegawai* juga dapat update / menambah *pegawai.* Jika ingin menambah *pegawai* baru, tinggal menekan button *add record.* Jika ingin update *pegawai,* maka tinggal menekan tombol *edit.* Jika ingin menghapus data pilih *delete*. Jika ingin mencetak data pilih *print*.

4. Menu Dokumen



Gambar 5. Menu Dokumen

Pada menu Pegawai ini akan di sajikan dengan list barang-barang persediaan yang masih tersedia, pada menu barang terdapat nama barang, ukuran barang, harga, dan stok barang. User yang sudah terdaftar dapat update / menambah dokumen. Jika ingin menambah dokumen baru, tinggal menekan button add record. Jika ingin update dokumen, maka tinggal menekan tombol edit. Tampilannya seperti pada gambar 4.4 Pada menu admin ini akan di sajikan dengan dokumen yang sudah terdaftar, *dokumen* juga dapat update/menambah *dokumen.* Jika ingin menambah dokumen baru, tinggal menekan button *add record.* Jika ingin update dokumen, maka tinggal menekan tombol *edit.* Jika ingin menghapus data pilih *delete*. Jika ingin mencetak data pilih *print*.

5. KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini adalah dengan adanya Sistem kepegawaian di SDN Blimbing 4 Malang ini dapat memberikan manfaat bagi bagian tata usaha

Vol. 2, No. 2 - Oktober 2022, Hal. 63-72
DOI: 10.25008/janitra.v2i2.157

mengenai pengolahan data pegawai, meliputi Memudahkan dalam proses pendataan pegawai, Selain itu dokumen yang telah diupload dapat disimpan dalam *database* berdasarkan jenis dokumen yang tersedia pada sistem. Saran Penambahan detail pada data pegawai, sehingga detail yang dibutuhkan lebih lengkap, Penambahan jenis dokumen yang dibuat, sehingga pembuatan penyimpanan dokumen dapat lebih *customize*.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Abd Hadi. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Baju Dan Batik Berbasis Web Pada Ria Busana Menggunakan Php Dan Mysql.Indikator,1(1). https://doi.org/10.37753/indikator.v1i1.16
[2] Basuki, Furqon, S. M. (2011). Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Di SMP Negeri 21 Surakarta. Tugas Akhir. Universitas Sebelas Maret: Surakarta.
[3] Emi Sita Eriana (2021) Model –V Pada Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web, Jurnal ESIT (E-BISNIS, SISTEM INFORMASI, TEKNOLOGI INFORMASI), Vol 16, No 2 (2021)
[4] Fachlevi Reza Mohamad, Syafariani Fenny Raden (2017) Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website Di Bagian Kepagawaian SDN Binakarya I Kabupaten Garut, Jurnal Simetris, Vol 8, No 2 (2017).
[5] Hanhan Hanafiah, Agum Pirmansyah, Pembangunan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Di Kantor Desa Manggungharja, Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA Volume 01 Nomor 01, Desember 2019
[6] Harisca, R., Huda, A., & Slamet, L. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada MAN 1 Padang.VoteTEKNIKA: Jurnal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika
[7] Hendriumika, Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Websiteterintegrasi E-Mail Pada Pt Bayu Aji Yasa Brata Menggunakan Php Dan Mysql, Jurnal Jurnal Indikator Volume 2No 2(2021).
[8] Heri Apriyanto, Sujito, Indah Dwi Mumpuni (2017), Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Unit Pelayanan Teknis Balai Konservasi Tumbuhan Kebun Raya Purwodadi Lembaga Ilmu Pengetahuan Indonesia Berbasis Web. Jurnal Dinamika DotCom ISSN 2086-2652 Vol. 8 No. 1 Januari 2017
[9] Romindo, Ety Debora Hondro (2018) Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Pada Kantor Kecamatan Medan Marelan Berbasis Web, JurnlaL Sinkron, Vol. 3 No. 1 (2018).
[10] Supriyono, H., Saputro, N. A. & Pradessya, R. A. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Presensi Berbasis SMS Gateway (Studi Kasus: SMP Muhammadiyah 1 Kartasura). Universitas Muhammadiyah Surakarta: Surakarta.
[11] Sutiyono, Ai Santi, Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Menggunakan Metode Mdd (Model Driven Development) Dan Analisis Pieces Di Desa DAYEUHKOLOT BANDUNG, Jurnal Sistem Informasi karya anak, Vol 3 No 2 desemeber 2021
[12] Sri Lestanti, Ardina Desi Susana (2016), Sistem Pengarsipan Dokumen Guru Dan Pegawai Menggunakan Metode Mixture Modelling Berbasis Web. Jurnal Antivirus, Vol. 10 No. 2 November 2016 p-ISSN: 1978-5232
[13] Utomo Setyo Hendrik, Rahman, Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Di Politeknik Negeri Tanah Laut, Jurnal Sains dan Informatika, Vol. 2 No. 1 (2016)
[14] Yayuk Istiana, Siska Iriani (2013). Aplikasi Pendataan Siswa Guru Dan Karyawan Pada Pimpinan Daerah Aisyiyah Kabupaten Pacitan. - Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed - FTI UNSA - ijcss.unsa.ac.id ISSN: 1979-9330 (Print)
[15] Wijaya Stefany, Putut Ali Nurdin, Desi Pibriana (2020) Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada CV Citra Pratama Global, Vol 1 No 2 (2020): Jurnal Teknologi Sistem Informasi